



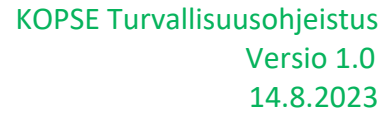
Turvallisuusohjeistus

Korson Palloseura ry

Versio 1.0

14.8.2023

© 2023 Korson Palloseura ry



1.1 Esipuhe

Turvallisuusohjeistus muodostaa peruslähtökohdan varautumiselle ja käytännön tilanteessa toimimiselle, mutta on kuitenkin vain apuväline ja tuki. Turvallisuusuhan käydessä toteen, tärkeintä on säilyttää tilanteessa maltti ja käyttää maalaisjärkeä. Kun jotain on sattunut ja tilanteesta selvitty, on myös tapahtuneen jälkihoito tärkeää. Tähän kuuluu tilanteesta raportointi eri tahoille, tilanteesta oppiminen, henkinen jälkihoito (debriefing) sekä tarvittaessa tämän turvallisuusohjeistuksen päivittämisen saatujen kokemusten perusteella.

1.2 Edelliset päivitykset

[illegible]



1.3 Sisällysluettelo

1	Johdanto	2
1.1	Esipuhe	2
1.2	Edelliset päivitykset	2
1.3	Sisällysluettelo	3
2	Turvallisuusohjeistus	4
2.1	Turvallisuusorganisaatio	4
2.2	Turvallisuusjärjestys	4
2.3	Harjoitusturvallisuus, tilat ja harjoitusympäristö	5
2.4	Peli- ja turnausturvallisuus	5
2.5	Liikennekasvatus ja kulku kodin ja harjoitusten välillä.....	7
3	Turvallisuusuhat	8
3.1	Yleistä	8
3.2	Häiriköinti	8
3.3	Turvallisuusuhka	8
3.4	Tulipalo, vesi- tai muu vastaava vahinko.....	8
3.5	Muu turvallisuusuhka	10
4	Tapaturmat ja sairaudet	11
4.1	Tapaturmat	11
4.2	Sairauskohtaus/sairastuminen	11
4.3	Loukkaantuminen	12
4.4	Kasvukivut.....	12
4.5	Muuta	13
5	Yleinen toimintaohje evakuoitilanteessa	14

2 Turvallisuusohjeistus

2.1 Turvallisuusorganisaatio

2.1.1 Korson Palloseura ry:n hallitus

KOPSE:n hallitus vastaa siitä, että seuralla on ajantasainen turvallisuussuunnitelma. Hallitus määrittelee seuralle hyväksyttävän turvallisuustason sekä hyväksyy turvallisuussuunnitelman ja päivittää sitä tarpeen mukaan.

2.1.2 Joukkueen johtajat, huoltajat ja valmentajat

Joukkueiden tapahtumissa joukkueiden toimihenkilöt vastaavat, että tapahtuman toiminta on turvallista ja että järjestävä joukkue noudattaa KOPSE:n turvallisuusohjeita sekä muita KOPSE:n, Suomen Palloliiton sekä viranomaisten mahdollisesti antamia ohjeita.

Ensisijaisesti joukkueen huoltaja vastaa joukkueen ensiapulaukusta ja ensiavusta sekä joukkueen peli- ja harjoituspaikkojen turvallisuudesta yhdessä valmentajan kanssa. Mikäli joukkue ei ole nimennyt erillistä huoltajaa, tehtävän hoitaa apuvalmentaja tai joukkueenjohtaja. Viime kädessä joukkueenjohtaja vastaa siitä, että joukkueen peli- ja harjoitustapahtumissa on asianmukainen ensiapuvalmius.

Joukkueen toimihenkilöiden tulee valvoa, että pelaajilla on niin peleissä kuin harjoituksissakin (sekä muissa mahdollisissa yhteisissä tapahtumissa) asianmukaiset ja kulloinkin voimassa olevien sääntöjen mukaiset varusteet (kuten säärisuojat).

2.2 Turvallisuusjärjestys

Mikäli sattuu onnettomuus tai muu tilanne, jossa joudutaan turvautumaan turvallisuussuunnitelmaan, on KOPSE:ssa sovittu seuraavista hoito- ja/tai toimenpidejärjestyksestä.

- a) Ensin varmistetaan aina ihmisten turvallisuus ja terveys (lapset ensin), johon voi kuulua esimerkiksi:
 - Tilanearvio
 - Hätäilmoitus
 - Pelastaminen ja lisäonnettomuuksien estäminen
 - Ensiapu
- b) Sen jälkeen varmistetaan tapahtumapaikka ja lähiympäristö (kentät, rakennukset, autot ja muu sellainen). Tähän kuuluu myös mahdollisen ympäristövahingon estäminen tai minimoiminen.
- c) Paikalla olevan KOPSE:n toimihenkilön on viivytyksettä ilmoitettava tapahtuneesta KOPSE:n hallitukselle.

Toimenpiteet on pyrittävä mitoittamaan oikein suhteessa arvioituun onnettomuuteen tai muuhun tilanteeseen asianmukaista eskalaatiotasoa noudattaen. Tehtyä arvioita on kyettävä tarpeen vaatiessa muuttamaan.

2.3 Harjoitusturvallisuus, tilat ja harjoitusympäristö

Pidä aina harjoituksissa ja peleissä lasten vanhempien yhteystiedot helposti saatavilla.

- Kännykän lisäksi joukkueenjohtajalla on hyvä olla mukana ”joukkuekansio”, jossa on jokaisen perheen puhelinnumerot tulostettuna hätätilanteen varalle.
- Huomioi henkilöt, jotka kieltävät säilyttämästä lapsen liittyviä henkilötietoja.

Sisäharjoituksissa noudatetaan kunkin liikuntasalin omia sääntöjä, turvallisuussäännöt mukaan lukien. Liikuntasalien turvallisuusmääräykset ovat yleensä nähtävillä liikuntasalien seinällä. Sisäkauden ensimmäisissä harjoituksissa käydään läpi kyseisen liikuntasalin varauskäytävät sekä harjoitellaan poistumista kyseisestä tilasta pelastautumisohjeissa määrätylle kokoontumispaikalle. Jokaisella sisäharjoituspaikalla on erikseen määrätty kokoontumispaikka, jonne kaikkien on voitava ripeästi poistua, jos rakennus joudutaan evakuoimaan.

Sisätiloissa ei saa olla pelaajien turvallisuutta vaarantavia seikkoja (puutteellinen valaistus, vaurioitunut lattian pinta, roskaa, keskeneräinen remontti, telineitä tai muuta sellaista). Tilojen kunnosta ja siisteydestä vastaa niiden omistaja tai haltija. Kun ollaan sisätiloissa, on tärkeää, että jokainen noudattaa kyseisen tilan omia turvallisuussääntöjä sekä toimintaohjeita.

Ulkoharjoituksiin pätevät samat säännöt kuin sisäharjoituksiin. On huomioitava myös keliolosuhteet, etteivät pelaajat turhaan sairastu harjoitusten seurauksena. Ulkokenttien tulee olla sellaisessa kunnossa, että niillä voi turvallisesti harjoitella ja pelata jalkapalloa. Lähellä ei saa olla asioita, jotka vaarantavat pelaajien tai katsojien turvallisuuden (työmaa, maantie, lahoja puita yms.). Tapaturmista ilmoitetaan aina lapsen vanhemmille.

Jos edellä mainittuja tiloihin, kenttiin tai muihin harjoitusympäristöihin liittyviä turvallisuusuhkia ilmenee, on järjestävän joukkueen huomautettava tästä joukkueenjohtajalle, tilojen ylläpidosta vastaavalle taholle, sekä päätettävä, voidaanko peli/harjoitukset viedä turvallisesti läpi.

2.4 Peli- ja turnausturvallisuus

Tavoitteena on turvallisuuden varmistaminen kaikille pelaajille. Kotiotteluissa on tärkeää tiedottaa mahdollisimman hyvin vierasjoukkuetta kenttäolosuhteista, pukukopeista ja kaikesta sellaisesta ympäristöön liittyvästä, mistä heillä ei välttämättä ole tietoa.

On huomattava, että kotijoukkue on aina vastuussa kotipelien, myös katsojien, turvallisuudesta.

Itse pelin turvallisuudesta vastaa ensisijaisesti ottelun tuomari. Lasten peleissä on kuitenkin yleensä pelinohjaaja, joka itsekin on lapsi tai nuori. Tällöin paikalla olevien aikuisten toimihenkilöiden on pidettävä huoli myös pelin turvallisuudesta.

Mahdollisessa onnettomuus- tai muussa häiriötilanteessa toimihenkilöiden rooli on keskeinen yleisen turvallisuuden takaamisessa. Heitä tulee informoida tilanteen kulusta ja mahdollisuuksien mukaan vastuuttaa oman joukkueen ohjeistamiseen tarpeellisin toimenpitein ja tiedoin.

Kotipeleissä ja järjestämissään turnauksissa seuralla ja järjestävällä joukkueella on vastuu pelin turvallisuudesta. Jos kyseessä on virallinen (maksullinen) yleisötilaisuus, niin poliisi määrää järjestyksenvalvojen lukumäärän tapahtuman koon mukaan. KOPSE:n järjestävän joukkueen edustaja on yhteydessä poliisiin, jonka kanssa sovitaan järjestyksenvalvojen lukumäärä.

Muut turvallisuusjärjestelyt sovitaan tapauskohtaisesti. Pienemmissä tapahtumissa, joihin ei vaadita järjestyksenvalvoja, tulee järjestävän tahon (joukkueen, seuran) huolehtia tapahtuman turvallisuudesta.

Jos KOPSE:n joukkue pelaa vieraspelin, on kotijoukkueen vastuulla huolehtia turvallisuudesta. Jos jokin turvallisuusasia mietityttää, tulee joukkuejohtajan selvittää se kotijoukkueen toimihenkilöiden kanssa.

Kun osallistutaan toisen seuran järjestämään turnaukseen, tulee joukkueenjohtajan selvittää kyseisen turnauksen turvallisuussuunnitelma. Joukkueenjohtajien ja valmentajien tulee tietää vastuutahot, ensiapupisteet, pelastautumisohjeet ja kokoontumispaikat.

2.4.1 Majoittuminen

Kun joukkue on matkoilla ja yöpyy yhdessä, on turvallinen majoittuminen tärkeää. Kun käytetään yleisiä majoituspalveluja, on niitä tarjoavalla taholla vastuu majoitustilojen turvallisuudesta.

Turnauksissa majoitutaan usein tiloihin, joita ei ole suunniteltu majoittumiseen, esimerkiksi kouluissa. Ennen lähtöä turnaukseen joukkue käy pelaajien ja vanhempien kanssa läpi turnaustapahtuman kokonaisuudessaan (pelit, matkat, vapaa-aika, majoittuminen, pelisäännöt jne.). Näin saavutetaan joukkueenjohdon ja vanhempien välinen konsensus ja hyväksyntä aiotuille järjestelyille ja valtuudet toimia yhdessä sovitulla tavalla.

Järjestävältä seuralta voi etukäteen kysyä majoitusratkaisusta. Majoituspaikalla selvitetään varauslöykyntien sijainti ja varmistetaan, että jokainen mukanaolija tietää niiden sijainnin. Yöpymistilat lukitaan, kun tilat jäävät tyhjilleen. Noudattamalla lähtökohtaisesti samoja käyttäytymissääntöjä kuin kotona ja koulussa vältetään ylimääräisiltä ongelmilta.

Ennen matkaturnauksia (joihin sisältyy yöpyminen/yöpymisiä) on hyvä tehdä pelaajille varustelista mukaan tarvittavasta varustuksesta sekä samalla ilmoittaa kielletyt tavarat ja aineet (alkoholi/päihteet, tulentekovälineet, teräaseet tai muut tavarat, joilla voi vaarantaa oman tai muiden henkilöiden turvallisuutta).

Mikäli tällaisia kiellettyjä tavaroita löydetään, toimitaan tilanteessa jollain seuraavalla mainitulla tavalla:

- kiellettyjen aineiden tai tavaroiden luovuttaminen joukkueen toimihenkilön säilöön ja varoituksen antaminen kyseiselle henkilölle;

- kiellettyjen aineiden tai tavaroiden luovuttaminen joukkueen toimihenkilön säilöön ja kyseisen henkilön lähettäminen kotiin pelaajan perheen kustannuksella – varmistetaan, että pelaajan huoltaja on kotona;
- sovitaan huoltajan kanssa, saattaako joukkueen toimihenkilö pelaajan tällaisessa tilanteessa kotiin vai noutaako perhe – saattokustannuksista vastaa aina pelaajan perhe;
- kiellettyjen aineiden tai tavaroiden luovuttaminen viranomaisten haltuun ja asian jättäminen viranomaisten hoidettavaksi;
- joukkueen toimihenkilöiden tulee auttaa viranomaisia ja omaa pelaajaansa kyseisen tapauksen selvittämiseksi sekä tarvittaessa huolehtia riittävän jälkihoidon (debriefingin) järjestämisestä joukkueelle.

Kiellettyjen aineiden / esineiden löytymisestä tai vaarallisesta toiminnasta ilmoitetaan aina alaikäisen pelaajan huoltajalle välittömästi asian tultua ilmi. Nämä säännöt koskevat kaikkia tapahtumassa mukana olevia seuran edustajia, toimihenkilöitä, pelaajia ja vanhempia.

2.5 Liikennekasvatus ja kulku kodin ja harjoitusten välillä

Sekä yksittäisen pelaajan, että joukkueen matkat harjoituksiin tai peliin ovat myös turvallisuusriski.

Joukkueen toimihenkilöt varmistavat, että pieniä pelaajia ei jätetä yksin kentälle tai muuhun tilanteeseen. On varmistettava, että heitä hakemaan tulee huoltaja. Ajoneuvon suurinta sallittua henkilömäärää ei saa ylittää, jotta autoileminen olisi turvallista. Kuljettajan ja ajoneuvon on oltava ajokunnossa.

Pelimatkoille järjestettävien yhteiskyyditysten (kuten linja-auto) osalta on huolehdittava, että toiminnanharjoittajalla on voimassa kaikki toiminnassa vaaditut luvat.

Huom.: Lisenssivakuutus kattaa myös matkat harjoituksiin ja otteluihin.

3 Turvallisuusuhat

3.1 Yleistä

Tämä suunnitelma käsittää mahdolliset uhat, niihin varautumisen, tilanteessa toimimisen sekä paluun normaaliin toimintaan. Tähän on listattu joitakin KOPSE:n toimintaan vaikuttavia mahdollisia uhkia ja niihin liittyviä toimintaohjeita.

3.2 Häiriköinti

Häiriköintiä on, jos yksi tai useampi henkilö tulee häiritsemään peliä tai harjoitusta ilman, että ihmisten turvallisuus on suoraan uhattuna. Ensisijaisesti pyritään rauhoittamaan tilanne ja saamaan häiriköivät tahot poistumaan tapahtumasta ja sen välittömästä läheisyydestä. Tämä tehdään rauhoittamalla ja puhumalla häiriköivälle henkilölle. Mikäli tämä ei auta, kutsutaan paikalle poliisi.

3.3 Turvallisuusuhka

Turvallisuusuhka on vakavampi häiriö, jossa ihmisen fyysinen turvallisuus on jollakin tavalla uhattuna (pelaajat, toimihenkilöt, katsojat jne.). Tällaisia uhkia voivat olla esim. väkivallan tai ilkivallan uhka, tulipalo tai kaasu- ja myrkkyyvaaratilanteet. Uhkatilanteessa varmistetaan aina ensin ihmisten turvallisuus esimerkiksi evakuoimalla heidät kyseisen tilan omalle kokoontumispaikalle. Kun ihmiset ovat turvassa ja apu on hälytetty, pyritään poistamaan, mikäli mahdollista, uhkatekijä ja/tai minimoimaan mahdollinen vahinko.

Toimenpiteet turvallisuusuhan sattuessa:

- tee mahdollisimman nopea tilannearvio: mitä on tapahtunut/tapahtumassa
- estä lisäonnettomuudet tai uusien vaaratilanteiden syntyminen
- tarkista loukkaantuneet
- hälytä apua, yleinen hätänumero 112, toimi saamiesi ohjeiden mukaan
- käynnistä mahdollinen evakuointi
- ole rauhallinen ja esiinny selkeästi ja määrätietoisesti (puhu selvästi ja kuuluvalla äänellä)
- opasta pelastuslaitos paikalle

3.4 Tulipalo, vesi- tai muu vastaava vahinko

Sisätiloissa voi syttyä tulipalo, vesivahinko yms. joka voi vaarantaa ihmisten turvallisuuden sekä vahingoittaa rakennusta, kulkuneuvoja ym. Ennen tilaisuuden alkua varmistaa, että tiedät miten paikalta poistutaan turvallisesti. Varmista, että alkusammutuskalusto on käyttökunnossa. Mikäli tilaisuudessa käytetään



nestekaasua umpinaisessa myyntikojussa, pitää paikallisen pelastusviranomaisen kanssa sopia käytännön järjestelyistä.

Toimenpiteet tulipalon sattuessa:

- ole rauhallinen
- mikäli mahdollista, yritä sammuttaa palo alkusammuttimella, sammutuspeitteellä, tukahduttamalla tai vedellä
- hälytä pelastuslaitos, yleinen hätänumero 112
- varmistu, ettei paloalueelle ole jäänyt ihmisiä, evakuoivat vielä paikalla olevat sovittuun kokoontumispaikkaan
- sulje ovet ja ikkunat palokohteen läheisyydessä, sulje ilmastointi mikäli mahdollista
- poistu palon välittömästä läheisyydestä
- ilmoita / varoita lähiympäristöä palosta
- opasta pelastuslaitos paikalle

KOPSE:Seuran pääasialliset toimitilat

- **Aulis Aktia Areena (Jokivarren kenttä):** Sorvatie 18–20, Vantaa
- **KOPSE:n toimistotila:** Tavitie 1 (Sokevan talo), Vantaa
- **Peakfin Areena (Kalmuuri-halli):** Urpiaisentie 11, Vantaa

Ensiaputarvikkeet (Aulis Aktia Areena)

- Ensiapulaukku
- Jauhesammutin
- Paarit: kontissa
- Defibrillaattori



3.5 Muu turvallisuushuhtka

Jos kyseessä on seuran tapahtumaan kohdistuva muu uhkaus, esimerkiksi pommiuhka, on heti uhkauksen tapahduttua tehtävä ilmoitus hätänumeroon 112, minkä jälkeen tehdään muut tarpeelliset toimenpiteet.

- ilmoita poliisille -yleinen hätänumero 112
- yritä selvittää mahdollisimman tarkoin, mitä on uhattu tehtävän, missä ja milloin uhkaus on aiottu toteuttaa
- evakuoï kenttä tai liikuntasali
- ohjaa pelastuslaitos paikalle

4 Tapaturmat ja sairaudet

Pelaajilla tulee olla Suomen Palloliiton vaatima vakuutus, joka kattaa kilpaurheilun. Seura pyrkii järjestämään säännöllisesti huoltajakoulutuksia. Olisi toivottavaa, että jokaisessa joukkueessa olisi vähintään yksi ensiapukurssi suorittanut tai vastaavat tiedot omaava henkilö.

Palloliiton lisenssivakuutuksissa vakuutusyhtiö on AON Finland Oy. Kun tapaturma sattuu Suomen Palloliiton / sen piirien ja seurojen järjestämässä jalkapallopelissä tai siihen liittyvässä harjoittelussa, ohjeet vahinkokäsittelystä löytyvät osoitteesta <https://www.vektor.fi/henkilovahingot>

4.1 Tapaturmat

Tapaturmia ja sairaskohtauksia voi sattua harjoitus- tai pelitilanteessa; esimerkiksi ruhje, luunmurtuma, auringonpistos. Joukkueen toimihenkilön tulee varmistaa, että joukkueella on aina mukana ensiapulaukku.

Ensiapulaukun vähimmäissältö:

- kylmäpussi,
- haavanpuhdistusaine,
- haavan sidontavälineet ja
- laastaria.

Ne vahingot, joita ei näillä varusteilla pystytä hoitamaan, vaativat terveysasemalla tai lääkärillä käyntiä. On toivottavaa, että jokaisessa joukkueessa on ainakin yksi ensiapukurssin suorittanut tai vastaavat tiedot omaava henkilö.

4.2 Sairauskohtaus/sairastuminen

Pelimatkoilla tai turnauksissa voi samanaikaisesti sairastua useampi henkilö esimerkiksi vatsatautiin tai muuhun epidemiaan. Silloin on tärkeä mahdollisuuksien mukaan estää taudin tarttuminen muihin. Ota yhteys turnauksen ensiapupisteeseen ja pyydä ohjeita. Erityisesti turnauksissa on yleinen siisteys tärkeää. Varmista muun muassa, että pelaajat pesevät kätensä riittävän usein ja että juomapullot pestään aina käytön jälkeen.

Jalkapalloa pelataan kesäisin ja usein paikoilla, jossa lämpötila saattaa nousta hyvinkin korkeaksi. Huoltaja varmistaa, että jokainen pelaaja juo riittävän paljon nestettä päivän aikana, mieluummin vettä kuin virvoitusjuomia tai mehua. Vettä pitää juoda säännöllisin väliajoin. Kun jano yllättää, ollaan jo myöhässä.

Valmentajan ja huoltajan on syytä tietää pelaajien allergioista ja muista sairauksista, jotka voivat aiheuttaa oireita tai ongelmia pelimatkoilla (kuten diabetes, epilepsia, keliakia, astma, yliherkkyys ampiaisenpistolle tai tietyille lääkeaineille) ja varmistaa, että potilaalla on tarvittavat hoito- ohjeet ja lääkkeet mukanaan.

Toiminta tapaturman tai sairauskohtauksen sattuessa:

- Tee nopeasti tilannearvio
- Selvitä, mitä on tapahtunut
- Vakavissa tapauksissa hälytä apua, yleinen hätänumero 112 ja noudata hätäkeskuksen ohjeita
- Onko potilas tajuissaan ja hereillä
- Hengittäkö hän, toimiiko sydän. Elvytys pitää aloittaa välittömästi.
- Käynnistä potilaan ensiapu (pienet vammat voit hoitaa itse paikan päällä)
- Käytä joukkueen ensiapulaukkua tai tapahtumapaikan ensiapukaappia
- Pyydä apua ensiaputaitoisilta

4.3 Loukkaantuminen

Hyvä ensihoito ja ensiapu on vamman paranemisen ja kuntoutumisen perusta. Ensihoito tarkoittaa 4:n K:n hoitoa:

- Kompressio eli puristus – ei liian kireälle +
- Kylmä – ei suoraan iholle - paleltumavaara! +
- Kohoasento – turvotus laskee +
- Kevennys – ei turhaa rasitusta

Jos kahden vuorokauden kuluessa vamma ei ole selvästi parempi, eli lähes oireeton, on hyvä hakeutua lääkärin vastaanotolle.

Oireita vakavammasta vammasta eli rikkoutuneesta kudoksesta: selvä turvotus, leposärky, mustelma, rasituksessa lisääntyvä kipu. Jos edellä mainitut oireet lisääntyvät, on syytä hakeutua lääkärin vastaanotolle ennen edellä mainittuja aikarajoja.

4.4 Kasvukivut

Usein pelaaja saattaa kärsiä kasvun mukanaan tuomista ns. kasvukivuista, joiden taustalla ei välttämättä ole varsinaista tapaturmaa tai loukkaantumista. Nämä kasvukivut ja/tai ns. rasitusvammat ovat usein täysin normaaleja pituuskasvuun liittyviä oireita, ja niitä voi olla ajoittain hyvinkin vaikea tunnistaa. Näille kasvukivuille on tyypillistä, että lepo auttaa vähäksi aikaa, mutta rasitusta lisättäessä vaivat alkavat uudestaan.

Kasvuun liittyvissä rasitusvammoissa olisi erittäin tärkeää, että pelaaja hakeutuisi tarpeeksi ajoissa lääkärin vastaanotolle. Näin vaiva tai ongelma pystytään tunnistamaan nopeasti ja hoitamaan asianmukaisesti.



Pitkittyneenä vaiva pahenee ja aiheuttaa mahdollisesti ns. toissijaisia eli sekundäärisiä vaivoja (muiden rakenteiden kipeytymistä).

4.5 Muuta

Mikäli seura/joukkue järjestää pelien yhteydessä oheistapahtumia, esim. buffetti, poniratsastus jne., on oltava erityisen huolellinen.

Myytävien tuotteiden säilytyksessä on oltava tarkkana (ml. kylmäketju), jotta ei myydä pilaantunutta ruokaa tai ettei tuote pääse myyntitilanteessa pilaantumaan. Tarjottavan juomaveden ja astioiden puhtauden varmistamisella vältetään ruokamyrkytyksiä.

Myyntikojut keräävät ihmisiä ympärilleen, joten niiden sijoittelussa on huomioitava, etteivät ne häiritse peliä tai kulkuväyliä. Ne eivät saa myöskään tukkia uloskäyntejä eikä pelastustietä. Jos käytetään telttakatoksia, on varmistettava niiden tukeva kiinnitys maahan.

Mikäli tilaisuudessa käytetään umpinaisessa myyntikojussa nestekaasua, pitää paikallisen pelastusviranomaisen kanssa sopia käytännön järjestelyistä.



5 Yleinen toimintaohje evakuointitilanteessa

Määräyksen evakuoinnista voi antaa viranomainen tai tapahtuman turvallisuudesta vastaava henkilö (harjoitukset, peli tai muu sellainen; joukkueen/seuran toimihenkilö). Kentältä tai salista voidaan joutua poistumaan tulipalon, pommiuhan, myrkky- tai kaasuvaaran tai vakavan häiriköinnin tai muun vaaratilanteen takia.

Hallitulla ja ripeällä poistumisella ehkäistään tapaturmien ja paniikin synty.

- Selvitä etukäteen lähin poistumistie/varatie.
- Älä käytä hissejä.
- Poistu joukkueen kanssa heti lähintä turvallista reittiä käyttäen - älä poistu savuiseen porraskäytävään tai ulkona tuulen alapuolelle tai kaasu- tai myrkkyyonnettomuuksissa. sisätiloihin, joista ilmastointi on katkaistu.
- Siirry ennalta sovittuun kokoontumispisteeseen.
- Estä paniikin syntyminen – toimi rauhallisesti ja MUISTA OMA ESIMERKKI
- Takaisin saa palata vasta, kun viranomainen (jos pelastuslaitos on hälytetty) tai tapahtumasta vastuusta oleva henkilö on antanut siihen luvan.

Yleinen hätänumero on 112. Kun teet ilmoituksen, muista kertoa: 1) Kuka olet (Matti Meikäläinen) 2) Mistä soitat (esimerkiksi kentän nimi ja osoite) 3) Miksi soitat, mitä on tapahtunut (mahdollisimman tarkkaan) 4) Odota toimintaohjeita 5) Järjestä opastus tapahtumapaikalle 6) Älä sulje puhelinta, ennen kuin saat siihen luvan.